

CoNaiISI'2014

2do Congreso Nacional de Ingeniería Informática / Sistemas de Información

San Luis, 13 y 14 de Noviembre de 2014

LLAMADO A PRESENTACIÓN DE TRABAJOS

El **CoNaiISI** es organizado por la red de carreras de Ingeniería Informática / Sistemas de Información (RIISIC) perteneciente al CONFEDI. La sede para el año 2014 será la Universidad Nacional de San Luis. El objetivo principal del congreso es contar, dentro de la red, con un espacio que propicie la divulgación de las actividades de investigación de docentes y alumnos de las carreras de Ingeniería en Informática/Sistemas de Información.

Se invita a la comunidad académica a presentar trabajos al **CoNaiISI'2014** que se celebrará en San Luis, Argentina, el Jueves 13 y el Viernes 14 de Noviembre de 2013, enviando artículos científicos originales sobre ideas innovadoras, soluciones desarrolladas que aborden problemas reales, trabajos empíricos, estudios de caso, etc., en el dominio de los sistemas y tecnologías de la información, que se encuadren en las temáticas de la conferencia.

Áreas Temáticas

La presentación de trabajos deberá encuadrarse en alguna de las siguientes áreas temáticas, que fueron desarrolladas a partir de las Tecnologías Básicas y Aplicadas de la resolución ministerial 786/09 para las terminales de Ingeniería Informática / Sistemas de Información y los documentos elaborados dentro de la red RIISIC.

- Aplicaciones Informáticas y de Sistemas de Información
- Aspectos Legales y Profesionales
- Bases de Datos
- Educación en Ingeniería
- Fundamentos Informáticos
- Gestión de Proyectos
- Ingeniería de Sistemas y de Software
- Redes
- Seguridad Informática
- Sistemas Operativos

Sitio Web del Congreso: <http://conaiisi.unsl.edu.ar>

Instrucciones para los Autores:

Se aceptarán presentaciones en dos categorías: Trabajos de Docentes-Investigadores y Trabajos de alumnos.

1. Categoría Docentes-Investigadores

Los trabajos presentados serán invitados a participar en las siguientes sub-categorías:

- a. Artículos de investigación
- b. Comunicaciones Orales

a. Artículos de investigación:

Los envíos podrán ser trabajos concluidos o consolidados sobre I+D, los cuales deberán encuadrarse en una de las temáticas de la conferencia. Estos artículos tendrán un límite máximo de 12 páginas.

En el texto del artículo para evaluación por la Comisión Evaluadora no deberá incluirse información que posibilite la identificación de los autores. De este modo, sus filiaciones no deberán aparecer en la versión inicial. Esta información solamente se incluirá en la versión final del artículo que será solicitada si el mismo resulta aceptado.

Los artículos enviados no deben estar publicados, ni en revisión, en ninguna otra conferencia o publicación nacional o internacional.

Los artículos deben estar en formato de documento portátil (PDF), seguir las normas según el documento: <http://conaiisi.unsl.edu.ar/FormatoPapers.doc>.

El lenguaje oficial del congreso es el español, pero se admitirán trabajos en inglés y portugués

Todos los artículos serán objeto de "blind review" por lo menos por dos miembros del comité evaluador de la temática respectiva.

Los artículos presentados podrán ser aceptados de dos maneras:

- a) Artículo completo: Deberá ser expuesto durante el desarrollo del congreso para lo cual se asignará un tiempo para su exposición y discusión. Serán publicados en los anales del congreso.
- b) Póster: Los autores de trabajos aceptados como póster deben preparar y imprimir un póster para su exhibición en la conferencia. El póster debe tener una orientación vertical y tamaño A1. El congreso prevé sesiones de trabajo para la presentación y discusión oral de pósters. Adicionalmente serán publicados como Short-Paper en los anales del congreso.

b. Comunicaciones Orales:

Esta categoría tiene como objetivo que investigadores activos difundan en el ámbito nacional trabajos que ya hayan sido presentados en congresos internacionales del área. Los autores deben enviar un resumen del trabajo de no más de una carilla, con el mismo formato que los artículos de investigación, incluyendo en el mismo una referencia que detalle en dónde ha sido publicado (nombre del congreso/conferencia/workshop, enlace al trabajo completo si lo hubiera, lugar y fecha de publicación).

2. Categoría Trabajos de alumnos

Los trabajos de alumnos se aceptarán bajo dos modalidades:

- a) Trabajo final de carrera: Estos artículos tendrán un límite máximo de 10 páginas.

- b) Trabajo de cátedra: Estos artículos tendrán un límite máximo de 8 páginas. Deberá indicar claramente el nombre de la Cátedra y el nivel de cursado de la carrera.

En el texto del artículo para evaluación por la Comisión Evaluadora no deberán incluirse información que posibilite la identificación de los autores. De este modo, sus filiaciones no deberán aparecer en la versión inicial. Esta información solamente se incluirá en la versión final del artículo que será solicitada si el mismo resulta aceptado.

Los artículos enviados deben ser originales y realizados en el contexto de una actividad académica.

Los artículos deben estar en formato de documento portátil (PDF), seguir las normas según el documento: <http://conaiisi.unsl.edu.ar/FormatoPapers.doc>.

El lenguaje oficial del congreso es el español, pero se admitirán trabajos en inglés y portugués.

Todos los artículos serán objeto de “blind review” por lo menos por dos miembros del comité evaluador de la temática respectiva.

Todos los trabajos aceptados se presentarán en formato de Póster. Los autores de trabajos aceptados deben preparar y imprimir un póster para su exhibición en la conferencia. El póster debe tener una orientación vertical y tamaño A1.

Adicionalmente, se seleccionarán los tres mejores trabajos de cada una de estas modalidades para exposición en el Congreso.

Áreas Temáticas

Área Temática	Temas
Aplicaciones Informáticas y de Sistemas de Información	Administración y Gestión de Recursos Aplicaciones Móviles y para la Televisión Digital Gobierno electrónico y Sistemas de Gestión en la Administración Pública Juegos y Entretenimiento Sistemas de Banca Electrónica y Comercio Electrónico Sistemas de Gestión Administrativa, Comercial, Marketing Sistemas de Gestión y de Control Industrial Sistemas de Información Especiales Sistemas de Información Geográfica Sistemas de Tiempo Real y Embebidos Sistemas Inteligentes Artificiales y procesamiento de Imágenes Sistemas para la Salud y las Ciencias Sociales y Humanas Software y Sistemas para Robótica Industrial, Doméstica y Comercial
Aspectos Legales y Profesionales	Aspectos Legales, Profesionales, Éticos, y Sociales Auditoria y peritaje. Contratos. Patentes y licencias Ejercicio y Ética Profesional Gestión Ambiental, Protección Ambiental Legislación laboral y comercial Redes Sociales e Internet
Bases de Datos	Base de Datos y XML Bases de Datos en Web Bases de Datos Temporales, Espaciales y Espacio-Temporales Bases de Datos Textuales y Multimedia Data Mining Data Warehouse Diseño, administración y gestión de bases de datos. Modelos de bases de datos Práctica de Gestión de la Información (BD) Teoría de Gestión de la Información (BD)

Educación en Ingeniería	<p>Aplicación y desarrollos de TICs orientadas a la Educación</p> <p>Aportes para la innovación curricular</p> <p>Competencias del profesional docente del área Informática /Sistemas de Información</p> <p>Cursos en línea abiertos masivos (MOOC)</p> <p>Experiencias de Cátedra</p> <p>Experiencias y metodologías Innovadoras</p> <p>Juegos serios aplicados a la educación</p> <p>Laboratorios Virtuales</p> <p>Metodologías innovadoras</p> <p>Nuevos Modelos y Estrategias Educativas</p> <p>Procesos Colaborativos</p> <p>Retención y Motivación</p>
Fundamentos Informáticos	<p>Análisis y diseño de algoritmos</p> <p>Autómatas, Gramáticas y lenguajes formales</p> <p>Complejidad Computacional</p> <p>Estructuras Discretas</p> <p>Lógica simbólica.</p> <p>Matemática Discreta</p> <p>Paradigmas y lenguajes de programación</p> <p>Teoría de la Computación y Computabilidad</p> <p>Teoría General de Sistemas</p>
Gestión de Proyectos	<p>Administración de recursos de proyectos</p> <p>Economía de Ingeniería de SW</p> <p>Estimaciones de proyectos</p> <p>Formulación y evaluación de proyectos</p> <p>Gerenciamiento de proyectos: Conceptos, herramientas y técnicas</p> <p>Gestión de Configuración</p> <p>Gestión de la Organización de Sistemas de Información</p> <p>Gestión de Riesgos</p> <p>Oficina de Gestión de proyectos – PMO</p> <p>Proyectos y procesos</p> <p>Visión estratégica de la organización y modelo de Negocio</p>
Ingeniería de Sistemas y de Software	<p>Administración de Sistemas</p> <p>Arquitectura de Sistemas</p> <p>Calidad de Software</p> <p>Comercio electrónico</p> <p>Desarrollo de Software</p> <p>Diseño de Sistemas de Información y de Software</p> <p>Evolución del Software (Mantenimiento)</p> <p>Gestión de Requerimientos</p> <p>Ingeniería Reversa</p> <p>Integración de Sistemas</p> <p>Interacción Hombre-Máquina</p> <p>Metodologías de Análisis y Diseño</p> <p>Métricas del Software</p> <p>Modelado, evaluación y Simulación de Sistemas de Información</p> <p>Modelos de procesos de Negocio</p> <p>Patrones y arquitecturas de Software</p> <p>Proceso de desarrollo de software.</p> <p>Sistemas de integración web</p> <p>Sistemas Distribuidos</p> <p>Teoría de la Decisión</p> <p>Verificación y Validación de Software</p> <p>Visualización y Gráfica</p>

Redes	Administración y monitoreo de redes y servicios Configuración y Empleo de Redes Dispositivos y Enlaces Principios y Diseño Basados en Redes Protocolos y Servicios Redes móviles e inalámbricas Teoría de la información y la comunicación Tratamiento Digital de Señales
Seguridad Informática	Análisis de técnicas de ataques y detección de intrusiones. Análisis y detección de vulnerabilidades Cifrado de datos Gestión de incidentes y Planes de Contingencia Implementación y Gestión de la Seguridad en los Sistemas de Información Infraestructura para firma digital y certificados digitales Seguridad en Bases de Datos Seguridad en redes sociales y en Internet Técnicas de control de acceso y autenticación.
Sistemas Operativos	Computacion de Altas Prestaciones Configuración y Empleo de Sistemas Operativos Plataformas Tecnológicas Principios y Diseño de Sistemas Operativos Sistemas Distribuidos. Middleware