

CoNaIISI'2014

2º Congresso Nacional de Engenharia Informática / Sistemas de Informação

San Luis, 13 y 14 de Novembro de 2014

CHAMADA PARA APRESENTAÇÃO DE TRABALHOS

O **CoNaIISI** é organizado pela rede de crusos de Engenharia Informática/Sistemas de Informação (RIISIC) do CONFEDI. A sede para o ano 2014 será a Universidade Nacional de San Luis. O objetivo principal é contar, dentro da rede, com um espaço que propicie a divulgação das atividades de pesquisa de docentes e alunos das carreiras de Engenharia em Informática/Sistemas de Informação.

Convida-se à comunidade acadêmica para apresentar trabalhos ao **CoNaIISI'2014** que será realizado em San Luis, Argentina, terça-feira 13 e sexta-feira 14 de Novembro de 2014, enviando artigos científicos originais sobre ideias inovadoras, soluções desenvolvidas que abordem problemas reais, trabalhos empíricos, estudos de caso, etc. No domínio de sistemas e tecnologias da informação, que se enquadrem nas temáticas da conferência

Áreas Temáticas

A apresentação de trabalhos deverá enquadrar-se em alguma das seguintes áreas temáticas, que foram desenvolvidas a partir das Tecnologias Básicas e Aplicadas da resolução ministerial 786/09 para as terminais de Engenharia Informática/Sistemas de Informação e os documentos desenvolvidos dentro da rede RIISIC.

- Aplicações Informáticas e Sistemas de Informação
- Aspectos Legais e Profissionais
- Banco de Dados
- Educação em Engenharia
- Gestão de Projetos
- Engenharia de Sistemas e de Software
- Redes - Sistemas Operacionais - Fundamentos de Informática
- Segurança Informática

Site Web do Congresso: <http://conaiisi.unsl.edu.ar>

Instruções para os Autores

Serão aceites apresentações em duas categorias, Trabalhos de Docentes-Pesquisadores, e Trabalhos de Alunos.

1. Categoria Docentes-Pesquisadores

Os trabalhos apresentados serão convidados a participar nas seguintes sub-categorias:

- a. Artigos de Pesquisa.
- b. Comunicações Orais.

a. Artigos de Pesquisa

As submissões poderão ser trabalhos finalizados ou consolidados sobre I+D, os quais deverão enquadrar-se em uma das temáticas da conferência. Os artigos terão um limite máximo de 12 páginas.

No texto do artigo para avaliação pela Comissão Avaliadora não deverá ter informação que possibilitem a identificação dos autores. Deste modo, as suas filiações não deverão aparecer na versão inicial. Esta informação somente se incluirá na versão final do artigo que será solicitada se o mesmo for aceito.

As submissões não deverão estar publicadas, nem em revisão, em nenhuma outra conferência ou publicação nacional ou internacional.

Os artigos devem estar em formato de documento portátil (PDF), seguir as normas descritas no documento: <http://conaiisi.unsl.edu.ar/FormatoPapers.doc>.

O idioma oficial do congresso é o espanhol, mas serão admitidos trabalhos em inglês e português. Todos os artigos serão objeto de "blind review" por pelo menos dois membros do comitê avaliador da respectiva temática.

Os artigos submetidos poderão ser aceitos de duas maneiras:

- a) **Artigo completo:** Deverão ser apresentados durante o congresso e, por tanto, terá atribuído um tempo para a sua exposição e discussão. Serão publicados nos anais do congresso.
- b) **Pôster:** Os autores de trabalhos aceitos como pôster devem preparar e imprimir um pôster para sua apresentação na conferência. O pôster deve ter uma orientação vertical e tamanho A1. O congresso prevê sessões de trabalho para a apresentação e discussão oral de pôsteres. Para além disso serão publicados como short-paper nos anais do congresso.

b. Comunicações Orais:

Esta categoria tem com objetivo que pesquisadores ativos difundem, no âmbito nacional, trabalhos já apresentados em congressos internacionais da área. Os autores devem submeter um resumo do trabalho de não mais de uma folha, respeitando o mesmo formato indicado dos artigos de pesquisa indicados no chamado do CoNalISI 2014, incluindo uma referencia que detalhe onde foi publicado anteriormente (nome do evento, vínculo ao trabalho completo, local e data de publicação).

2. Categoria de Trabalhos de Alunos

Os trabalhos de alunos serão recebidos em duas modalidades:

- a) Trabalho final de Curso: Estes artigos terão um limite máximo de 10 páginas.
- b) Trabalho de Cátedra: Estes artigos terão um limite máximo de 8 páginas. Deverão indicar em forma clara o nome da cátedra e o nível de progresso do curso.

O texto do artigo para avaliação pela Comissão Avaliadora não deverão incluir informação que possibilite a identificação dos autores. Deste modo, as suas filiações não deverão aparecer na

versão inicial. Essa informação somente será incluída na versão final do artigo que será solicitada se o mesmo for aceite.

Os artigos submetidos devem ser originais e realizados no contexto duma atividade acadêmica.

Os artigos devem estar em formato de documento portátil (PDF), seguir as normas descritas no documento: <http://conaiisi.unsl.edu.ar/FormatoPapers.doc>.

O idioma oficial do congresso é o espanhol, mas serão admitidos trabalhos em inglês e português.

Todos os artigos serão objeto de “blind review” pelo menos por dois membros do comitê avaliador da temática respectiva.

Todos os trabalhos aceitos serão apresentados em formato Pôster. Os autores de trabalhos aceites devem preparar e imprimir um pôster para a sua exibição na conferência. O pôster deve ter uma orientação vertical e tamanho A1.

Para além disso, se selecionarão os três melhores trabalhos de cada uma das modalidades para exposição no congresso.

Áreas Temáticas

Área Temática	Temas
Aplicações Informáticas e Sistemas de Informação	Administração e Gestão de Recursos. Aplicações Móveis e para a Televisão Digital. Governo eletrônico e Sistemas de Gestão na Administração Pública. Jogos e Entretenimento. Sistemas de Banca Eletrônica e Comércio Eletrônico. Sistemas de Gestão Administrativa, Comercial, Marketing. Sistemas de Gestão e Controle Industrial. Sistemas de Informação Especiais. Sistemas de Informação Geográficos. Sistemas de Tempo Real e Embutidos. Sistemas Inteligentes Artificiais e Processamento de Imagens. Sistemas para a Saúde e Ciências Sociais e Humanas. Software e Sistemas para Robótica Industrial, Doméstica e Comercial.
Aspectos Legais e Profissionais	Redes Sociales e Internet. Aspecto Legais, Éticos e Sociais. Auditoria e Perícia. Contratos, Patentes e Licenças. Exercício e Ética Profissional. Gestão Ambiental, Proteção Ambiental. Legislação Laboral e Comercial. Redes Sociales e Internet.
Banco de Dados	Banco de Dados e XML. Bancos de Dados na Web. Bancos de Dados Temporais, Espaciais e Espaço-Temporais. Bancos de Dados Textuais e Multimídia. Data Mining. Data Warehouse. Desenho, Administração e Gestão de Bancos de Dados. Modelos de Bancos de Dados. Prática de Gestão da Informação. Teoria de Gestão da Informação.
Educação em Engenharia	Aplicação e Desenvolvimento de TICs Orientadas à Educação. Aportes para a Inovação Curricular. Competência do Profissional Docente da Área Informática/Sistemas de Informação.

	<p>Curso Online Aberto e Massivo. Experiência de Cátedra. Experiências e Metodologias Inovadoras. Jogos sérios Aplicados à Educação. Laboratórios Virtuais. Metodologias Inovadoras. Novos Modelos e Estratégias. Processos Colaborativos. Retenção e Motivação.</p>
Gestão de Projetos	<p>Administração de Recursos de Projetos. Economia de Engenharia de SW. Estimativas de Projetos. Formulação e Avaliação de Projetos. Gerenciamento de Projetos: Conceitos, Ferramentas e Técnicas. Gestão da Configuração. Gestão da Organização de Sistemas de Informação. Gestão de Riscos. Escritório de Gestão de Projetos (PMO). Projetos e Processos. Visão Estratégica da Organização e Modelo de Negócio.</p>
Engenharia de Sistemas e de Software	<p>Administração de Sistemas. Arquitetura de Sistemas. Qualidade de Software. Comércio Eletrônico. Desenvolvimento de Software. Desenho de Sistemas de Informação e de Software. Evolução de Software (Manutenção). Gestão de Requisitos. Engenharia Reversa. Integração de Sistemas. Interação Homem-Computador. Metodologias de Análise e Desenho. Métricas de Software. Modelagem, Avaliação e Simulação de Sistemas de Informação. Modelos de Processos de Negócio. Padrões e Arquiteturas de Software. Processo de Desenvolvimento de Software. Sistemas de Integração Web. Sistemas Distribuídos. Teoria da Decisão. Verificação e Validação de Software. Visualização e Gráfica.</p>
Redes- Sistemas Operacionais- Fundamentos de Informática	<p>Administração e Monitoramento de Redes e Serviços. Configuração e uso de Redes. Dispositivos e Ligações. Princípios e Desenho Baseados em Redes. Protocolos e Serviços. Redes Móveis e sem Fios. Teoria da Informação e a Comunicação. Tratamento Digital de Sinais. Computação de Altas Prestações. Configuração e uso de Sistemas Operacionais. Plataformas Tecnológicas. Princípios de Desenho de Sistemas Operacionais. Sistemas Distribuídos. Middleware.</p>

	<p>Análise e Desenho de Algoritmos. Autômatos, Gramáticas e Linguagens Formais. Complexidade Computacional. Estruturas Discretas. Lógica Simbólica. Matemática Discreta. Paradigmas e Linguagens de Programação. Teoria da Computação e Computabilidade. Teoria Geral de Sistemas.</p>
Segurança Informática	<p>Análise de Técnicas de Ataques e Detecção de intrusões. Análise e Detecção de Vulnerabilidades. Cifragem de Dados. Gestão de Incidentes e Planos de Contingencia. Implementação e Gestão da Segurança nos Sistemas de Informação. Infra-estrutura para Assinatura Digital e Certificados digitais. Segurança em Bancos de Dados. Segurança em Redes Sociais e na Internet. Técnicas de Controle de Acesso e Autenticação.</p>