

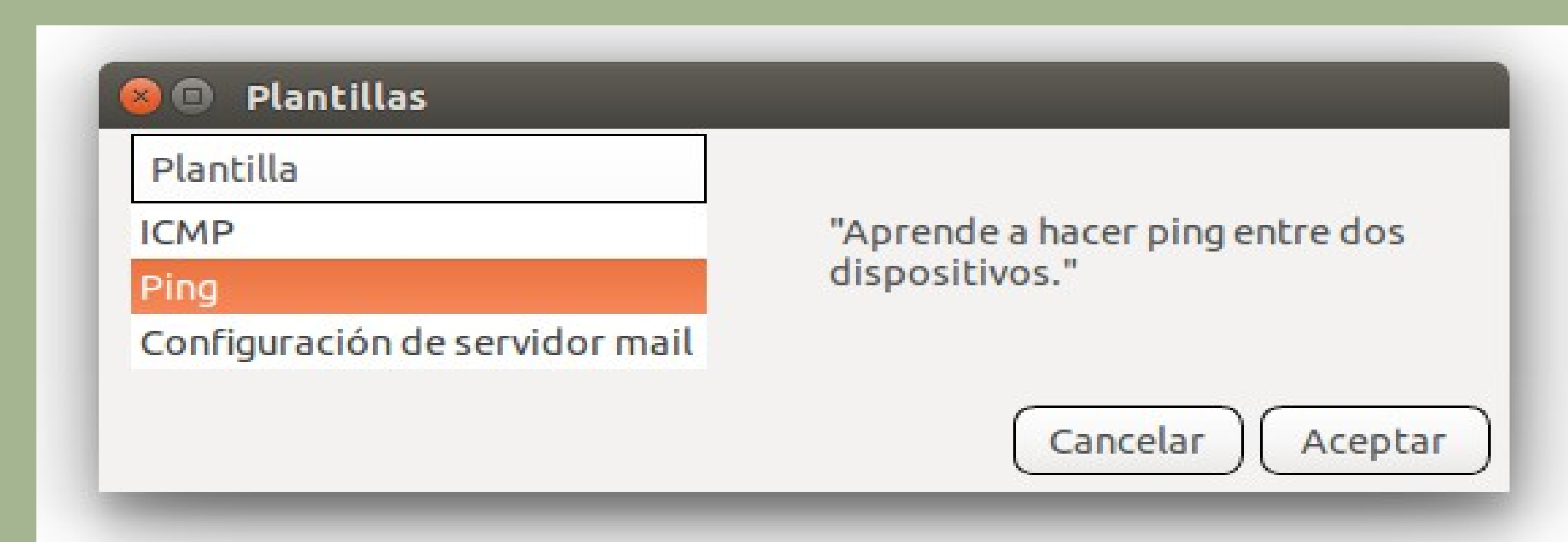
Entorno interactivo para el Simulador de Redes Virtuales

Laboratorio de Ingeniería en Sistemas de Información
Departamento de Ingeniería en Sistemas de Información
Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional Córdoba

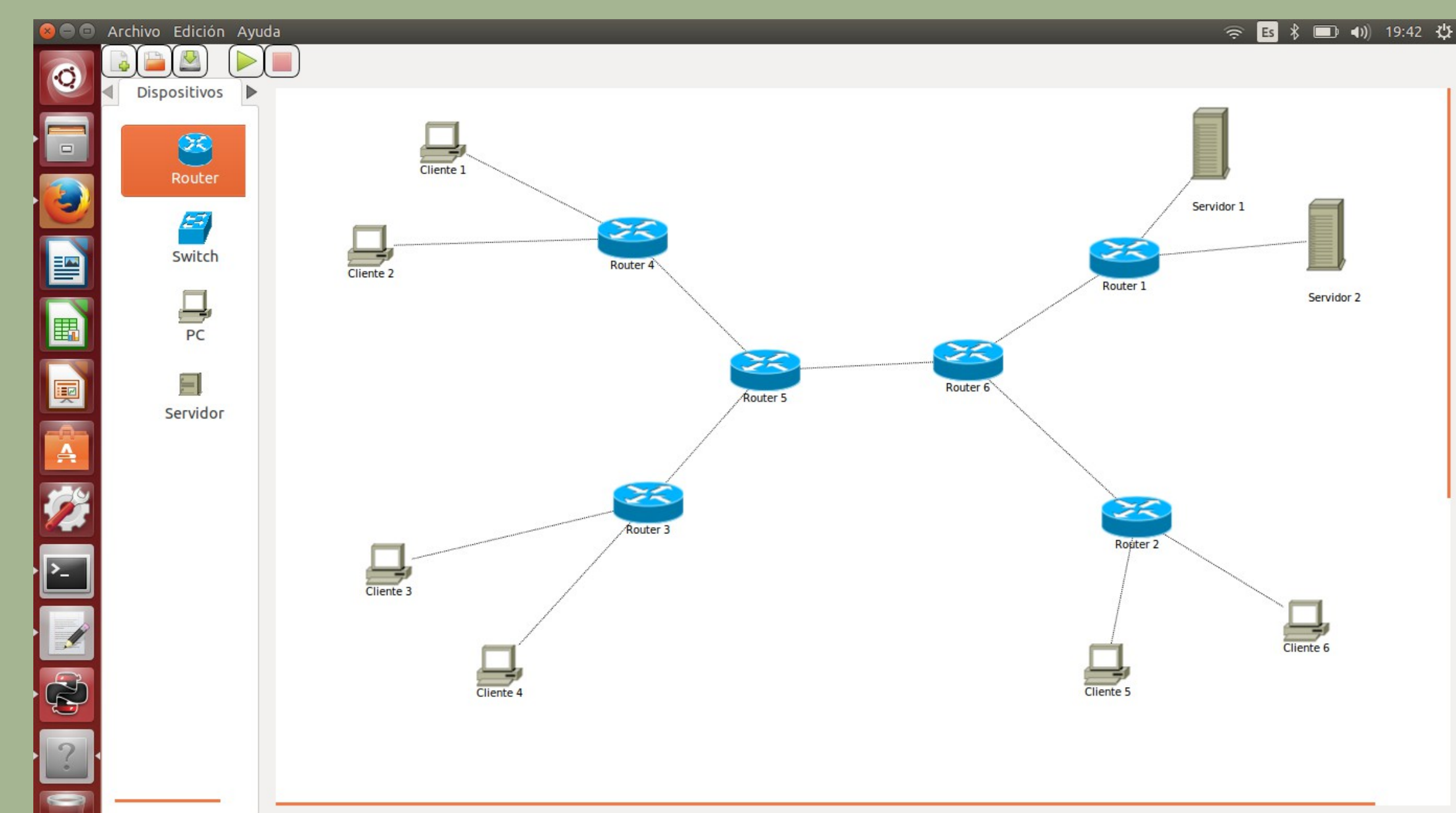
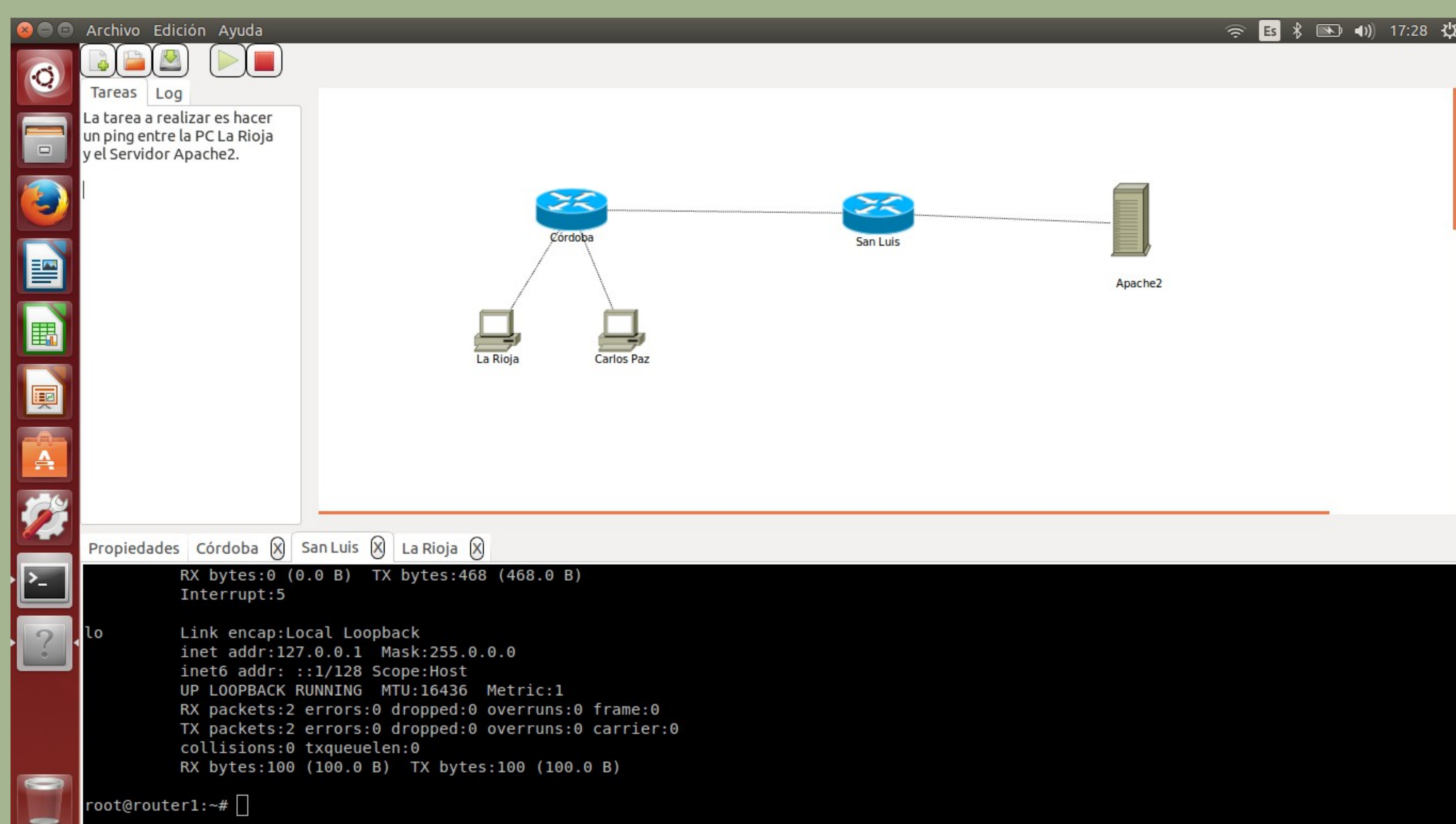
El simulador de redes virtuales trabaja con máquinas virtuales a partir de las cuales se pueden simular enrutadores (routers), servidores, estaciones de trabajo o conmutadores (switches) permitiendo la conformación de topologías de diferentes dificultades. Sin embargo, para que un profesor o alumno conforme su propia topología debe configurar un archivo en formato INI a través de directivas específicas, lo cual resulta engorroso para operaciones como establecer los enlaces entre los dispositivos lo que lleva a continuos errores y pérdida de tiempo.

El nuevo entorno para el Simulador de Redes Virtuales incluye nuevas características, entre las más notables se encuentran: la interfaz gráfica Drag and Drop para armar la topología, un modo de ejecución para la configuración de los dispositivos y un modo de evaluación a los alumnos.

El nuevo entorno ofrece la posibilidad de seleccionar plantillas predefinidas que están pensadas para aprender algún tema en particular, tal como, “Configuración de Servidor Web”, “Protocolo ICMP”, etc.



Además cuenta con paneles desplazables con los cuales el usuario puede jugar y lograr un aspecto visual a gusto. El usuario puede desplazar los paneles de tal manera que la topología abarque toda la pantalla y así poder trabajar más cómodo.



De la misma manera se puede abarcar la pantalla con las consolas para una configuración más amigable.

