

Facebook+:

Una interfaz conectada a Facebook para personas con capacidades diferentes

Abstract

En este trabajo se presenta los avances del proyecto FACEBOOK+, una aplicación especializada en el uso de los servicios de Facebook para personas con capacidades diferentes. Se presenta un análisis sobre el impacto de este tipo de servicios a nivel social. Partiendo de la caracterización de los requerimientos, se propone un **diseño para interfaz** a implementar. Luego se describen los **aspectos tecnológicos y metodológicos** utilizados, con referencias a la arquitectura, diseño y recursos de implementación.

Objetivo Principal

Desarrollar e implementar una interfaz conectada a Facebook para la inclusión de personas con capacidades diferentes.

Objetivos Secundarios

- ❑ Estudiar la red social Facebook, tecnológica y socialmente.
- ❑ Delimitar los requerimientos de las discapacidades a atender en estos primeros prototipos.
- ❑ Desarrollar una interfaz conectada a Facebook que permita la integración social de las personas con capacidades diferentes, mediante la puesta en marcha de medidas innovadoras.
- ❑ Realizar la puesta en marcha y delinear estrategias de apropiación a través de casos de prueba

Alumnos

Desarrollo e Investigación Facebook+: Sofía Pacífico, Fernando Tormo y Alejandro Martínez.

Desarrollo Juegos: Andrea Briceño, Gustavo Arlettaz,

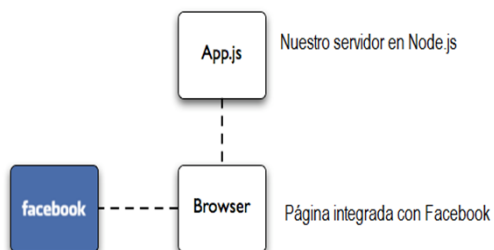
Docentes

Noelia Franco, Marcelo Vaquero, Alejandro Sartorio y Daniel Tedini.

¿Cómo funciona?

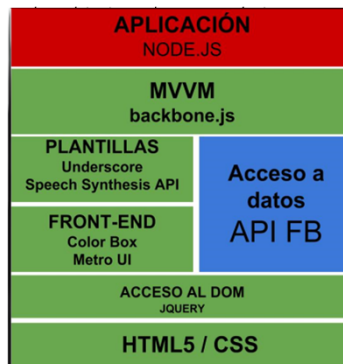
La Red Social funciona como conector entre los datos almacenados en Facebook y el usuario.

El medio de conexión es la API que provee Facebook



Arquitectura

Tecnologías utilizadas y la forma de adaptarlas a



En el sitio <http://facebookmas.herokuapp.com/> está disponible un prototipo experimental de acceso libre utilizado para las pruebas de campos

Iconos Grandes	✓
Mensaje de voz	✓
Grupos	✓
Navegación Sencilla	✓
Paleta para daltónicos	✓
Interfaz intuitiva	✓
Juegos	En Desarrollo
Colores fuertes	✓
Imágenes grandes	✓

Interfaz basada en 3 conceptos

- ❑ **Estándares web** conjunto de reglas normalizadas que describen los requisitos que deben ser cumplidos por un producto, proceso o servicio. La W3C permite construir una Web accesible, interoperable y eficiente, en la que se puedan desarrollar aplicaciones cada vez más robustas en función de estándares universales, accesibles, fáciles de usar y confiables.
- ❑ **Accesibilidad** hace referencia a un diseño que permita la percepción, entendimiento, navegación e interacciones con otros usuarios y participación colaborativa.
- ❑ **Usabilidad** es la claridad y la elegancia con que se diseña la interacción con una aplicación informática o un sitio web. Esta es la principal característica en la que está centrada esta propuesta de diseño e implementación, teniendo en cuenta el concepto de utilidad para mejorar la manipulación de los objetos hipermediales.

